

ADRIAN DZIUBEK

DANE OSOBISTE

e-mail adrian.dziubek@gmail.com
telefon (+48) 501 366 486
adres Giżycka 1/18, 51-163 Wrocław

DO ŚWIADCZENIE

	Maj 2007–	
Strona drużyny	Stworzyłem i utrzymuję stronę drużyny Ultimate Frisbee WD40 z Wrocławia zawierającą informację o treningach, turniejach oraz galerię. Administruję pocztą oraz listą mailingową oraz analizuję ruch na stronie. ∞	
	Listopad 2009	
Mobilny cennik	Napisałem mobilną aplikację dla firmy sprzedającej szyby samochodowe. Użyłem EclipseME z emulatorem Nokia Series 40 i poprawionej biblioteki JUnit do testów. Uzyskałem wystarczająco szybko wersję poprzez zindeksowanie wyeksportowanych plików CSV. Dzięki temu uniknąłem przetwarzania danych, ułatwiając aktualizacje.	
	Wrzesień 2007–Wrzesień 2009	Uniwersytet Wrocławski
Praca magisterska	Zaimplementowałem program skanera 3D bazującego na cyfrowym aparacie i projektorze. Użyłem Pythona z bibliotekami SciPy, NumPy, PIL, narzędzia ExifTool, py.test do testów oraz git do kontroli wersji. Udało mi się zeskanować rzeczywiste obiekty i nabrałem doświadczenia przyrostowym projektowaniu i zarządzaniu własnym projektem.	
	Maj 2009	
Strona bankimydlane.pl	Stworzyłem stronę dla firmy organizującej pokazy baniek mydlanych używając PHP. Poprawiłem pozycjonowanie i zwiększyłem dostępność w porównaniu do poprzedniej wersji we Flashu, dzięki zastosowaniu standardowego HTMLa i czytelnych adresów URL. Dodatkowe funkcje zapewnia galeria korzystająca z jQuery. Strona jest czytelnie wyświetlana w IE4 i lepszych przeglądarkach. ∞	
	Styczeń 2008–Lipiec 2008	Ken Solutions ∞
Utrzymywanie przestarzałej aplikacji	Utrzymywałem sieciową aplikację do zarządzania zasobami ludzkimi napisaną w PHP, używającą SQL i AJAXa. Nauczyłem się radzić z odpluskwianiem, testowaniem i przekształcaniem nie ustrukturalizowanego kodu. Używałem Traca do śledzenia problemów i współpracowałem z Obsługą Klienta porozumiewając się po angielsku. ∞	
Aplikacja ogłoszeniowa	Budowałem aplikację do rozpowszechniania ogłoszeń o pracę na kilka portali jednocześnie, używając Django/Python do budowy silnika i Flex/JavaScript do budowy interfejsu. Używałem Test Driven Development w trzyosobowym zespole. Pracowałem głównie nad silnikiem.	
	Sierpień 2006–Listopad 2006	
Strona Przychodni	Utworzyłem stronę w systemie zarządzania treścią Plone dla przychodni z Wałbrzycha. Strona zawiera listę jednostek, specjalne oferty, aktualności oraz informacje kontaktowe. ∞	
	Wrzesień 2004–Wrzesień 2005	Uniwersytet Paderborn
Biblioteka obliczeniowa	Budowałem tekstowy zamiennik dla protokołu RMI oraz pracowałem nad małymi ulepszeniami i naprawą błędów w translatorze do migracji wątków JavaGo napisanym w Ocamlu. Oba programy są używane wewnątrz PUBWCL. ∞	
	Sep 2004–Jan 2005	Uniwersytet Wrocławski
Projekt Wolontariat	Pisałem testy JUnit dla sieciowej aplikacji Wolontariat, rejestrującej wolontariuszy i prowadzone przez uniwersytet projekty w trakcie kursu Efektywne Tworzenie Oprogramowania. Aplikacja używała Java EE oraz Tomcat/Apache, Struts, Spring i Hibernate.	

EDUKACJA

Magister informatyki	Wrzesień 2002–Wrzesień 2009	Uniwersytet Wrocławski
	Ukończyłem studia z całkowitą oceną – dobry, oceną za pracę magisterską – bardzo dobry oraz oceną egzaminu – dobry plus (więcej informacji w załączonym suplemencie)	
Erasmus w Paderborn	Wrzesień 2005–Wrzesień 2006	Uniwersytet Paderborn
	Ukończyłem 2 semestry w programie Erasmus na Uniwersytecie Paderborn. Brałem udział w wykładach i ćwiczeniach oraz zdawałem egzaminy ustne po niemiecku i angielsku.	
Liceum	Wrzesień 1998–Wrzesień 2002	II LO w Wałbrzychu
	Ukończyłem klasę o profilu matematyczno-fizycznym i zdałem nową maturę z: języka polskiego, matematyki, informatyki, fizyki, angielskiego i niemieckiego.	

NAGRODY

Polska Olimpiada Fizyczna	Marzec 2002	Zostałem finalistą Polskiej Olimpiady Fizycznej dla Licealistów, co zwolniło mnie z egzaminu wstępnego na studia w Instytucie Informatyki Uniwersytetu Wrocławskiego.
---------------------------	-------------	---

UMIĘJĘTNOŚCI

Języki programowania	Python	NumPy, PIL
	Java	Java EE, Java ME
	Inne	PHP, C, bash, SQL, Ocaml, HTML/CSS/JavaScript, Perl
Narzędzia	Testowanie	py.test, JUnit, JMock, EasyMock
	VCS	git, Subversion, Bazaar
	OS	Debian, Ubuntu
Języki	Polski	język ojczysty
	Angielski	płynny
	Niemiecki	zaawansowany
Umiejętności osobiste	Kreatywność i wyobraźnia wizualna	
	Praca w zespole	doświadczenie z programowania i gry drużynowej

ZAINTERESOWANIA

Rowery — jazda, budowa i utrzymanie
Ultimate Frisbee — członek Polskiego Stowarzyszenia Graczy Ultimate
Fotografia oraz cyfrowe przetwarzanie obrazu
Muzyka — gram na gitarze klasycznej

REFERENCJE

Krzysztof Sroka Krzysztof.Sroka@gmail.com
Programista w dziale testów w Google

Piotr Czapla piotr.czapla@gmail.com
Architekt oprogramowania w Ken Solutions

Wrocław, 10 lutego 2010